BASEBALL-LEXIKON

Eine kurze Erklärung der wichtigsten Baseball-Begriffe

BALL	Ein Wurf des Pitchers (Pitch), der nicht durch die Strike Zone fliegt
BASE	Ein Mal ("Kissen"), das die vier Ecken des Infields (Baseball Diamond) markiert
BASE ON BALLS	Wenn der Hitter vier "Balls" bekommt, bevor er drei "Strikes" hat oder den Baseball ins Feld schlägt, darf er durch "Base on Balls" auf das 1. Base
BASERUNNER	Angriffsspieler, der von Base zu Base vorrückt
BATTER	Schlagmann. Angriffsspieler, der am Home Plate (Schlagmal) versucht, den Pitch zu schlagen.
BATTING TEE	Ballständer mit Gummischlauch, auf den der Ball gelegt wird. Trainingsgerät, mit dem das Schlagen eines Baseballs trainiert (bzw. Tee-Ball gespielt) werden kann
CATCH	Geworfener oder geschlagener Ball, der von einem Verteidiger im Handschuh gefangen wird
DEAD BALL	Nicht spielbarer Ball; Spielunterbrechung. "Dead Ball" gibt es in folgenden vier Spielsituationen: <ol style="list-style-type: none">1. der Umpire unterbricht das Spiel; ruft "Dead Ball"2. ein Foul Ground Ball, d.h. ein Grounder außerhalb der Spielfeldbegrenzung3. ein Foul Fly Ball, d.h. ein Flugball fliegt ganz aus dem spielbaren Bereich4. besondere Situationen, bei denen das Spiel sofort automatisch unterbrochen ist, z.B. wenn ein Batter vom Pitch getroffen wird
DEFENCE	Die Verteidigungsmannschaft, bestehend aus den neun Feldspielern, die ihre Positionen auf dem Baseballfeld einnehmen
ERROR	Ein Fielding- oder Wurf Fehler eines Verteidigungsspielers
FAIR BALL	Ein innerhalb der Spielfeldbegrenzung (Fair Territory) geschlagener Ball
FIELDER	Ein Verteidigungsspieler; Jeder Verteidiger hat gemäß seiner Position eine besondere Bezeichnung
FLYBALL	Ein in die Luft geschlagener Ball
FORCE	Da jedes Base nur mit einem Läufer besetzt sein darf, ist ein Angriffsspieler gezwungen zum nächsten Base zu laufen, wenn alle Bases hinter ihm besetzt sind und der Batter den Ball ins Feld schlägt und somit seinerseits Anrecht auf das 1. Base hat
FOUL BALL	Ball der außerhalb der Spielfeldbegrenzung geschlagen wird

HALF INNING	Sobald die Verteidigung 3 Aus gemacht hat, ist ein Halbinning vorüber und die Mannschaften wechseln das Angriffsrecht
HOME RUN	Der Batter kann durch seinen Schlag in einem einzigen Spielzug alle vier Bases umrunden und somit gleich für seine Mannschaft punkten
INNING	Wenn beide Mannschaften jeweils drei Aus erzielt, also jeweils geschlagen und verteidigt haben, ist ein Inning (Durchgang) vorüber
LIVE BALL	Der Ball ist spielbar, das Spiel nicht unterbrochen. Der Normalzustand in einem Baseballspiel.
OUT	Das "Aus" - machen eines Angriffsspielers.
PITCH	Der Wurf des Pitchers zum Batter. Hiermit beginnt fast jeder Spielzug im Baseball.
GROUNDER	Ball, der vom Batter auf den Boden geschlagen wurde.
RUN	Eine vollständige Umrundung aller vier Bases durch einen Angriffsspieler. Ein Run bedeutet einen Punkt für seine Mannschaft
SAFE	Ein Angriffsspieler ist "Safe" (Sicher) an einem Base, wenn er dieses erreicht, ohne vorher aus gemacht worden zu sein. Er kann dann an diesem Base bis zum nächsten Spielzug stehenbleiben
STRIKE	Ein vom Pitcher geworfener Ball: <ol style="list-style-type: none"> 1. der durch die Strike Zone fliegt; 2. den der Hitter zu treffen versucht, aber verfehlt 3. den der Hitter außerhalb des Spielfelds (foul) schlägt
STRIKE OUT	Der Batter hat in drei Versuchen den Ball nicht fair schlagen können und den dritten Strike völlig verfehlt - und ist somit aus. Der Umpire gibt auch einen Strike Out, wenn der letzte Pitch (dritter Strike) in der Strike Zone war und der Hitter nicht danach schwingt
STRIKE ZONE	Viereckiges "Fenster" über der Home Plate (Schlagmal), das so breit ist wie die Home Plate und nach oben und unten von der Höhe der Knie und Achsel des Batters begrenzt wird
TAG OUT	Ein Angriffsspieler wird "Tag Out" gemacht, wenn ihn ein Verteidigungsspieler zwischen zwei Bases mit dem Ball berührt
TAG UP	Ein Baserunner läuft bei einem Fly Ball erst zum nächsten Base los, wenn ein Verteidiger den Ball berührt hat
TIME OUT	Spielunterbrechung. Erklärt der Umpire "Time Out" so ist der Ball nicht spielbar (Dead Ball)
UMPIRE	Schiedsrichter

[Nach oben](#)